

«АЗБУКА ПРИРОДЫ - ЛЕС»

(мечтаем и размышляем вместе с малышами).

«В гости к Мудрой Сове»

Цель игры: потренировать детей в умении ориентироваться по карте в лесу. Игра рассчитана на небольшую группу детей 6-7 лет с водящим - старшим.

Игровое задание: найти путь на Совет жителей леса. Сценарий игры можно менять, располагая по-другому детали на игровом поле и меняя текст письма от лесных жителей и описание плана-маршрута.

Подготовка: Склеить 2 листа формата А3 — это будет основа игрового поля. Вырезать и разместить на игровом поле макеты деревьев, кустарников, озера, тропинки, реки, дороги, моста, совы. Например, вот так:



Подготовить карточки в виде компаса с обозначением сторон света (север, северо-восток, восток и т.д.); письмо лесных жителей; план-маршрут и фигурки (любые), обозначающие детей.

Ход и правила игры:

1. Все вместе внимательно рассматривают карту леса на игровом поле, кладут в правом углу карточку с обозначением сторон света и выясняют, где север, юг, северо-восток, юго-запад и т.д.
2. Водящий предлагает каждому ребенку выбрать одну из фигурок. Именно они будут двигаться по карте леса. Фигурки выстраивают в ряд, друг за другом.
3. Водящий читает детям письмо от лесных жителей, например, такое: «Дорогие друзья! Мы, звери и птицы, приглашаем вас на наш лесной Совет, который состоится около дома Мудрой Совы Там будут обсуждаться важные вопросы, как люди должны вместе со зверями и птицами беречь лес, заботиться о природе. Чтобы вы смогли благополучно добраться до дома Мудрой Совы и участвовать в лесном Совете, вам нужно внимательно рассмотреть нижний край карты. Вы увидите могучий раскидистый дуб. Найдите с левой стороны третью ветвь снизу, она укажет вам, в каком направлении двигаться. (Ход 1). Идите на запад до быстрой речки, которую надо перейти по мосту. (Ход 2). За мостом вы попадете на лесную поляну, где растет много цветов. (Ход 3). Там вы найдете схему пути к домику Мудрой Совы. С уважением, звери и птицы Волшебного леса»
4. Дети и водящий советуются, где лучше войти в лес, и начинают продвижение по карте, следуя тексту письма. Добравшись до поляны, находят среди цветов дальнейший план - маршрут.
5. План-маршрут (вариант): «Вы находитесь на поляне. Поверните на северо-восток и идите до опушки леса. (Ход 4). Добравшись до опушки, сверните в северо-западном направлении и идите до озера. (Ход 5). Обойдите озеро слева и идите на север до ельника. Пройдите ельник в северо-восточном направлении до дороги. (Ход 6). Далее пройдите по дороге на восток пять шагов, сверните на тропинку в юго-восточном направлении. (Ход 7). Тропинка приведет вас к домику Мудрой Совы».
6. Водящий читает описание маршрута, а дети переставляют свои фигурки, согласно указаниям в тексте письма. Фигурки переставляются по очереди. На каждом ходу ведет всех новая фигурка.
7. В конце игры обсуждается ее ход и итог.